**Projeto: Zooni**

📌 **Problema Identificado (Dor)**

Cuidar da saúde de animais — sejam domésticos, exóticos ou de fazenda — ainda é um desafio para muitos tutores e criadores. A falta de acesso a informações confiáveis sobre sintomas, doenças e vacinas, somada à dificuldade de localizar clínicas especializadas, pode atrasar diagnósticos e comprometer o bem-estar animal. Isso afeta tanto famílias que têm pets em casa quanto produtores rurais que dependem dos seus animais para sustento.

🎯 **Objetivo**

Criar uma aplicação em Java que ajude tutores e criadores a monitorar a saúde de seus animais, oferecendo:

* Consulta de sintomas por espécie, com sugestão de possíveis doenças.
* Mapa com clínicas veterinárias próximas, segmentadas por tipo de animal.
* Calendário e controle de vacinas.
* Recomendações de cuidados de acordo com a espécie e a idade.

📝 **Justificativa**

Apesar da grande variedade de apps voltados para cães e gatos, há pouca oferta de soluções completas que também atendam animais de fazenda e espécies exóticas. Ao oferecer um sistema acessível e fácil de usar, o AgroVet Fácil contribui para o cuidado preventivo e tratamento adequado de diversos tipos de animais, promovendo saúde, bem-estar e responsabilidade — seja no campo ou na cidade.

👥 **Público-Alvo**

* Tutores de animais domésticos (como cães e gatos).
* Criadores de animais exóticos (como aves ornamentais, répteis, entre outros).
* Produtores rurais e fazendeiros com animais como galinhas, porcos, cavalos, ovelhas, entre outros.
* Clínicas veterinárias e estudantes de áreas relacionadas à saúde animal.

🧑‍💻 **Equipe**

* Isabelle Sombrio - Scrum/DEV
* Camille Venturi - PO/DEV

💻 **Tecnologias Utilizadas**

* **Linguagem de programação:** Java, JavaScript e React
* **Banco de dados:** MySQL ou SQLite (??)
* **APIs (simuladas ou reais):** OpenStreetMap ou Google Maps (para localização de clínicas)
* **Geração de relatórios:** iText (opcional para PDF)

🧰 **IDEs e Ferramentas**

* **IDE principal:** Eclipse e VS code
* **Scene Builder:** para criação das telas em JavaScript e React
* **DB Browser for SQLite** ou **MySQL Workbench (??)**
* **GitHub:** para controle de versão
* **Figma:** para protótipos e documentação visual